

Planificação Geral 2025/2026

Disciplina: **TIC**
Ano: **2º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	36	N.º de aulas previstas	24
Aprendizagens Essenciais/Conteúdos			
Turmas F,I – Módulo 2 – Organização e Tratamento de dados - Formular questões que permitam orientar a pesquisa e a recolha de dados pertinentes. - Reconhecer as potencialidades de aplicações digitais que propiciam a pesquisa, a recolha, a análise, a organização e a representação de dados e estatística. - Utilizar as potencialidades e as características das aplicações digitais para pesquisa, recolha, organização e representação de dados, nas suas múltiplas funções. - Respeitar os direitos de autor e as licenças e compreender como se aplicam aos dados e aos conteúdos digitais. Proteger informação pessoalmente identificável, obtida no processo de pesquisa e de recolha dos dados. - Manipular dados, aplicando critérios, funções e filtros para gerar tabelas, gráficos e diagramas com as aplicações digitais de representação de dados. - Usar as aplicações digitais de representação de dados de forma racional e eficaz, para criar conteúdos, em situações concretas. Turmas E,G,H - Módulo 3 - Gestão de Base de Dados - Reconhecer as potencialidades dos Sistema de Gestão de Bases de Dados (SGBD). - Identificar as relações entre os elementos que compõem a estrutura de um SGBD. - Utilizar as múltiplas funções de um SGBD (criar, editar e formatar tabelas, consultas, formulários e relatórios). - Saber criar, editar, atualizar e remover dados num SGBD. - Proteger o acesso informação pessoalmente identificável e aos dados armazenados numa base de dados. - Desenvolver soluções através da criação de bases de dados para situações concretas. Turmas E,F,G,H,I - Módulo 8 - Introdução à Modelação 3D - Compreender e utilizar técnicas elementares (enquadramento e ângulos, entre outras) de modelação 3D. - Analisar que tipos de problemas podem ser resolvidos usando a modelação. - Decompor um objeto nos seus elementos constituintes. - Desenhar objetos, utilizando as técnicas adequadas à modelação, tendo em vista soluções para dar resposta a um problema ou projeto. - Criar soluções e ou desenvolver conteúdos que integrem objetos modelados em situações concretas.			

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO		
Domínios de aprendizagem	Ponderação	Critérios de avaliação
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	10%	Compreensão Apropriação Rigor Clareza Raciocínio Reflexão Criatividade Responsabilidade Participação Cooperação
Investigar e pesquisar	25%	
Colaborar e comunicar	15%	
Criar e inovar	50%	